



Embassy of the United States of America  
to the Republic of France and the Principality of Monaco



## Farmcraft® 2023

Concours international gratuit de jeu vidéo e-sports sur la sécurité alimentaire  
Février-Avril 2023

#Farmcraft #esportsedu

**Farmcraft®** est un programme éducatif, **en anglais**, qui utilise le jeu *Minecraft* avec l'aide de la communauté éducative pour sensibiliser le jeune public aux enjeux du commerce et de la sécurité alimentaire. Principalement conçu pour les **élèves de 8 à 18 ans**, il fait appel à leur créativité et au travail d'équipe. Mis en œuvre par la *North America Scholastic Esports Federation* (NASEF), il bénéficie du soutien du Département d'État des États-Unis d'Amérique.

Tous les inscrit-e-s au concours reçoivent une licence gratuite pour *Minecraft : Education Edition* valable pour la durée du programme.

Après deux premiers jeux sur agriculture et durabilité environnementale, cette nouvelle édition posera la question suivante : « **Qu'advient-il des aliments une fois qu'ils quittent la ferme ?** » L'objectif est de faire pousser des cultures durables dans un environnement virtuel qui reflète les problématiques agricoles réelles (parasites, dégradation des sols, réchauffement climatique, etc). Les joueur-se-s seront confronté-e-s aux choix que les agriculteur-riche-s doivent faire avant même d'ensemencer leurs champs, en se demandant *quoi* faire pousser, *qui* consommera leurs produits, *où* ils seront expédiés et *comment* ils seront acheminés.

Inscription et information  <https://www.nasef.org/farmcraft-registration>

### Calendrier

- **2 février 2023** : lancement en direct sur la chaîne YouTube de Farmcraft® [lien](#)
- **9 février-9 mars, phase préparatoire** : diffusion de trois défis d'entraînement; les éducateurs reçoivent des plans de cours qui renforcent les objectifs d'apprentissage de Farmcraft®.
- **16 mars-21 avril, concours** : les joueur-se-s sont confronté-e-s à trois défis et ont accès à une version modifiée de *Minecraft* qui simule les réalités du monde agricole. Des activités en streaming appelées « Food for Thought » seront proposées tout au long du concours par des expert-e-s qui répondront aux questions des participant-e-s.
- **27 avril, remise des prix** : la NASEF fournira des cartes-cadeaux aux équipes ayant obtenu les meilleurs résultats.

### Pour en savoir plus sur ce jeu

-  *Farmcraft* : un jeu e-sports qui enseigne l'agriculture [lien](#)
-  *Astuces et conseils des créateurs de #Farmcraft* [lien](#)
-  Enregistrements des précédentes diffusions en lignes [lien](#)

**Contact** : Claire LaBeaux ([claire@nasef.org](mailto:claire@nasef.org)) et Lynne Scheib ([ScheibLD@state.gov](mailto:ScheibLD@state.gov))